

Manual de Instruções do Widget

Conteúdo

Serve o presente documento para demonstrar como é que pode ser realizada a integração do ficheiro JavaScript com o código do Widget. O objectivo do ficheiro é injectar na página do comerciante o formulário HTML para este poder processar compras através do sistema MBWay. O Widget funciona com recurso à utilização de dois componentes: ficheiro JS e um servidor. Ambos estão disponíveis no *backoffice* do Wepay, onde este último está disponível em várias tecnologias. Desta forma é possível escolher a que melhor se adequa com a solução que está implementada. Cada servidor está acompanhado com um manual de instruções.

Pré-Requisitos

Para seguir as instruções descritas neste manual são necessários os seguintes requisitos:

- Fazer *download* do ficheiro *wepay.widget.min.js* no *backoffice* do Wepay;
- Fazer *download* do servidor no *backoffice* do Wepay;
- Ter o servidor, acima descrito, em execução;

Integrar Ficheiro JS

Para a integração é necessário seguir os seguintes passos:

```
<!-- 1º Passo: Importar o ficheiro do Widget -->
<script src="wepay.widget.min.js"></script>

<!-- 2º Passo: Criar um elemento para incluir o Widget -->
<div id="widget_mbway"></div>

<!-- 3º Passo: Fazer a chamada à função do Widget -->
<script type="text/javascript">
  BuildMBWayWidget('widget_mbway', 100, 'Widget Demo Payment',
  'http://url/para/servidor', function(xhttp) {
    alert((JSON.parse(xhttp.response).status === '200') ? 'Sucesso.' : 'Erro.')
  })
</script>
```

Modo de Utilização

A utilização do Widget pressupõe a existência de uma aplicação *web*, por parte do comerciante, onde irá ser incluído o código descrito acima. Atenção que o código apenas se trata de um exemplo de utilização. Recorrendo a outro tipo de tecnologias é possível integrar o Widget de forma diferente da demonstrada.

No primeiro passo é necessário importar o ficheiro JS para a aplicação *web* do comerciante. Isto pode ser feito com recurso ao elemento *script* do HTML, colocando o caminho em disco onde se encontra o ficheiro no atributo *src*.

No segundo passo é necessário criar um elemento HTML, onde irá ser introduzido o Widget. Como demonstra o exemplo, pode ser utilizado um elemento do tipo *div* com um atributo *id* à escolha. O valor desse atributo irá ser utilizado no terceiro e último passo.

Este último passo demonstra como pode ser realizada uma compra através do Widget. O ficheiro do primeiro passo exporta uma função chamada *BuildMBWayWidget* que é responsável de construir o Widget para uma determinada compra através do MBWay. Esta função tem os seguintes parâmetros:

- *id* - identificador do elemento HTML criado no segundo passo.
- *amount* - montante total da compra a ser realizada. O valor deste campo é um número natural, ou seja, numa compra com o valor de 2,99€ o valor a passar ao parâmetro será de 299.
- *description* - descrição da operação que fica associada à transacção.
- *link* - URL para o *endpoint* disponibilizado pelo servidor dos pré-requisitos. O servidor exporta um *endpoint*, para realizar uma compra, com o URI */financial_operation*. Ou seja, neste caso valor a passar ao parâmetro terá de ser 'http://url/para/servidor/financial_operation'.
- *callback* - função de *callback* que tem o elemento *XMLHttpRequest* criado para fazer a transacção como parâmetro.

No final do pedido é incluído um atributo *data-result* no elemento HTML criado no segundo passo, com a informação se a transacção foi realizada com sucesso ou ocorreu algum erro.

Composição do Widget

Na chamada à função do Widget são incluídos os seguintes elementos HTML na página do comerciante:

- Um elemento de *input*, onde deverá ser colocado o número de telemóvel do cliente ou alias.
- Um elemento botão que irá criar a transacção de compra.
- Uma imagem com o logótipo do MBWay.
- Um parágrafo com o *disclaimer* do MBWay.

Exemplo



Os dados de identificação dos Utilizadores MB WAY, número de telemóvel e e-mail, utilizados com a finalidade de concretizar um pagamento, não são utilizados com fins de distribuição comercial, mass marketing ou qualquer outro intuito que utilize informação pessoal dos utilizadores sem o consentimento dos mesmos.